

ОПИС ВИБІРКОВОЇ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни	Програмування мовою C#
Рекомендується для <i>Галузі знань</i> <i>Спеціальності</i> <i>Освітньої програми</i>	F Інформаційні технології F2 Інженерія програмного забезпечення Розробка програмного забезпечення
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Циклова комісія	Програмної інженерії
Викладачі, які викладають дисципліну	Вайчекаускас Станіслав Костянтинович
Курс, семестр <i>(в якому буде викладатись)</i>	II курс 4 семестр
Мова викладання	українська
Міждисциплінарні зв'язки	Основи програмування та алгоритмічні мови, Об'єктно-орієнтоване програмування, Операційні системи, Архітектура комп'ютера, Алгоритми та структури даних, Бази даних
Предмет вивчення <i>(короткий опис предметної області вивчення дисципліни)</i>	Визначення принципів програмування для розробки програм мовою C#; вивчення типових підходів до аналізу найбільш розповсюджених алгоритмів рішення типових задач; здійснення аналізу можливостей сучасних інструментальних середовищ розробки для написання мультиплатформенного програмного забезпечення під потреби різних сфер людського життя: від розважального контенту у вигляді відеоігор та мобільних додатків до хмарних та корпоративних додатків, котрі полегшують ведення бізнесу.
Мета вивчення дисципліни <i>(компетентності)</i>	СК01. Здатність алгоритмічно та логічно мислити СК03. Здатність застосовувати теоретичні та емпіричні знання для розроблення, тестування, впровадження та супроводу програмного забезпечення СК04. Здатність дотримуватися стандартів при розробці програмного забезпечення. СК07. Здатність розробляти модулі і компоненти програмного забезпечення за допомогою типових алгоритмів та інструментів СК09. Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки програмного продукту
Очікувані результати навчання	РН02. Систематизувати та узагальнювати інформацію про підходи, методи та засоби розробки супроводу програмного забезпечення РН05. Розробляти та супроводжувати програмне забезпечення РН08. Аналізувати вимоги до програмного забезпечення

	PH10. Обирати та застосовувати ефективні методи оптимізації алгоритмів PH11. Обирати інструментальні засоби, ефективні методи та здійснювати тестування програмних систем PH15. Аналізувати та узагальнювати необхідну інформацію з різних джерел та ресурсів для розв'язання професійних задач з урахуванням сучасних досягнень інформаційних технологій.				
Інформаційне забезпечення	Бібліотека коледжу, освітня платформа MOODLE, інтернет-ресурси, періодичні видання				
Види навчальних занять	Лекції, лабораторні роботи				
Вид семестрового контролю (залік/екзамен)	Диференційований залік				
Обсяг дисципліни (години)	<i>Загальний обсяг</i>	<i>з них</i>			
		<i>лекції</i>	<i>практичні та семінарські заняття</i>	<i>лабораторні заняття</i>	<i>самостійна робота</i>
	90	15		30	45