

ОПИС ВИБІРКОВОЇ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни	Лідерство і командна робота
Рекомендується для <i>Галузі знань</i> <i>Спеціальності,</i> <i>Освітньої програми</i>	12 Інформаційні технології 121 Інженерія програмного забезпечення Розробка програмного забезпечення
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Циклова комісія	Програмної інженерії
Викладачі, які викладають дисципліну	Мандрика Тетяна Петрівна
Курс, семестр <i>(в якому буде викладатись)</i>	3 курс, 6 семестр
Мова викладання	Українська
Міждисциплінарні зв'язки	Економіка підприємства
Предмет вивчення <i>(короткий опис предметної області вивчення дисципліни)</i>	Ознайомлення студентів з відповідними поняттями, категоріями та основами лідерства і командної роботи, сформувані розуміння природи лідерства та феномену командної роботи, набуття практичних навичок розв'язування лідерських завдань та виконання відповідних функцій. Набуття студентами навичок <i>hard skills</i> в Agile/Scrum – це практичні вміння роботи з інструментами та процесами: планування спринтів, ведення дошки (Jira – потужна система управління проєктами та відстеження завдань від компанії Atlassian, яка допомагає командам планувати, відстежувати, аналізувати та ефективно керувати роботою протягом всього життєвого циклу проєкту), оцінка задач, проведення мітингів (Daily Scrum, Retrospective), створення беклогів, знання специфіки Scrum (ролі, артефакти, події), а також володіння методологіями, що лежать в основі Agile. Вдосконалення та розкриття студентами навичок <i>soft skills</i>: комунікація, критичне мислення, гнучкість та адаптивність, емоційний інтелект, командна робота, креативність.
Мета вивчення дисципліни <i>(компетентності)</i>	ЗК05. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. ЗК06. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. ЗК07. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. СК02. Здатність вдосконалювати знання і навички в

	галузі інформаційних технологій та усвідомлення важливості навчання протягом усього життя. СК03. Здатність застосовувати теоретичні та емпіричні знання для розроблення, тестування, впровадження та супроводу програмного забезпечення.			
Очікувані результати навчання	РН06. Використовувати основні методології та підходи до організації життєвого циклу програмного забезпечення РН09. Розуміти основні принципи командної роботи при розробці програмного забезпечення. РН14. Розуміти предметну область, застосовувати знання у професійній діяльності.			
Інформаційне забезпечення	Бібліотека коледжу, освітня платформа Moodle, інтернет-ресурси, періодичні видання			
Види навчальних занять	Лекції, лабораторні роботи			
Вид семестрового контролю (залік/екзамен)	Диференційований залік (на підставі МРСО)			
Обсяг дисципліни (години)	<i>Загальний обсяг</i>	<i>з них</i>		
		<i>лекції</i>	<i>практичні та семінарські заняття</i>	<i>лабораторні заняття</i>
	90	10	-	35
				<i>самостійна робота</i>
				45