

## ОПИС ВИБІРКОВОЇ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

|                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Назва дисципліни</b>                                                                                | Основи комп'ютерного дизайну та розробки ігрових додатків                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Рекомендується для</b><br><i>Галузі знань</i><br><i>Спеціальності,</i><br><i>Освітньої програми</i> | 12 Інформаційні технології<br>121 Інженерія програмного забезпечення<br>Розробка програмного забезпечення                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Освітньо-професійний ступінь</b>                                                                    | Освітньо-кваліфікаційний рівень: молодший спеціаліст                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Циклова комісія</b>                                                                                 | Програмної інженерії                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Викладачі, які викладають дисципліну</b>                                                            | Лазарева Юлія Ігорівна                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Курс, семестр</b><br><i>(в якому буде викладатись)</i>                                              | ІІІ курс<br>6 семестр                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Мова викладання</b>                                                                                 | Українська                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Міждисциплінарні зв'язки</b>                                                                        | Лінійна алгебра та аналітична геометрія, Алгоритми та структури даних, Організація комп'ютерних мереж                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Предмет вивчення</b><br><i>(короткий опис предметної області вивчення дисципліни)</i>               | Охоплює теоретичні та практичні засади створення інтерактивних програмних продуктів у сфері комп'ютерних ігор. Вона включає вивчення принципів графічного дизайну, моделювання об'єктів у 2D та 3D середовищах, основ анімації, розробки ігрової логіки та архітектури додатків. Особлива увага приділяється використанню сучасних інструментів і технологій для розробки ігор, оптимізації продуктивності та забезпечення інтерактивності. |
| <b>Мета вивчення дисципліни</b><br><i>(компетентності)</i>                                             | ЗК07. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях<br>СК06. Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення<br>СК09. Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки програмного продукту.                                                                                                                                                                                          |
| <b>Очікувані результати навчання</b>                                                                   | РН06. Використовувати основні методології та підходи до організації життєвого циклу програмного забезпечення<br>РН14. Розуміти предметну область, застосовувати знання у професійній діяльності<br>РН15. Аналізувати та узагальнювати необхідну інформацію з різних джерел та ресурсів для розв'язання професійних задач з урахуванням сучасних досягнень інформаційних технологій                                                          |

|                                                     |                                                                                    |               |                                         |                            |                          |
|-----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
| <b>Інформаційне забезпечення</b>                    | Бібліотека коледжу, освітня платформа MOODLE, інтернет-ресурси, періодичні видання |               |                                         |                            |                          |
| <b>Види навчальних занять</b>                       | Лекції, лабораторні роботи.                                                        |               |                                         |                            |                          |
| <b>Вид семестрового контролю</b><br>(залік/екзамен) | Диференційований залік                                                             |               |                                         |                            |                          |
| <b>Обсяг дисципліни (години)</b>                    | <i>Загальний обсяг</i>                                                             | <i>з них</i>  |                                         |                            |                          |
|                                                     |                                                                                    | <i>лекції</i> | <i>практичні та семінарські заняття</i> | <i>лабораторні заняття</i> | <i>самостійна робота</i> |
|                                                     | 90                                                                                 | 20            |                                         | 30                         | 40                       |