

ОПИС ВИБІРКОВОЇ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни	Верстка макетів та вебінтерфейсів	
Рекомендується для <i>Галузі знань</i> <i>Спеціальності</i> <i>Освітньої програми</i>	12 Інформаційні технології 121 Інженерія програмного забезпечення Розробка програмного забезпечення	
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр	
Циклова комісія	Програмної інженерії	
Викладачі, які викладають дисципліну		
Курс, семестр <i>(в якому буде викладатись)</i>	IV курс 8 семестр	
Мова викладання	Українська	
Міждисциплінарні зв'язки	Хмарні технології, Основи програмної інженерії, Об'єктно-орієнтоване програмування	
Предмет вивчення <i>(короткий опис предметної області вивчення дисципліни)</i>	Загальні концепції та технології сучасного вебмастерингу і пов'язана з цим діяльність	
Мета вивчення дисципліни <i>(компетентності)</i>	СК03. Здатність застосовувати теоретичні та емпіричні знання для розроблення, тестування, впровадження та супроводу програмного забезпечення СК04. Здатність дотримуватися стандартів при розробці програмного забезпечення СК08. Здатність забезпечувати інформаційну та функціональну безпеку програмного забезпечення СК09. Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки	
Очікувані результати навчання	РН05. Розробляти та супроводжувати програмне забезпечення РН07. Застосовувати стандарти, специфікації в процесах життєвого циклу програмного забезпечення РН11. Обирати інструментальні засоби, ефективні методи та розробки та тестування програмних систем	
Інформаційне забезпечення	Бібліотека коледжу, освітня платформа MOODLE, інтернет-ресурси, періодичні видання	
Види навчальних занять	Лекції, лабораторні роботи	
Вид семестрового контролю <i>(залік/екзамен)</i>	Диференційований залік	

Обсяг дисципліни (години)		з них			
		лекції	практичні та семінарські заняття	лабораторні заняття	самостійна робота
	90	20		40	30