

ОПИС ВИБІРКОВОЇ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни	Основи комп'ютерного дизайну та розробки ігрових додатків
Рекомендується для <i>Галузі знань</i> <i>Спеціальності,</i> <i>Освітньої програми</i>	12 Інформаційні технології 121 Інженерія програмного забезпечення Розробка програмного забезпечення
Освітньо-професійний ступінь	Освітньо-кваліфікаційний рівень: молодший спеціаліст
Циклова комісія	Програмної інженерії
Викладачі, які викладають дисципліну	Лазарева Юлія Ігорівна
Курс, семестр <i>(в якому буде викладатись)</i>	IVкурс 8 семестр
Мова викладання	Українська
Міждисциплінарні зв'язки	Лінійна алгебра та аналітична геометрія, Алгоритми та структури даних, Організація комп'ютерних мереж
Предмет вивчення <i>(короткий опис предметної області вивчення дисципліни)</i>	Охоплює теоретичні та практичні засади створення інтерактивних програмних продуктів у сфері комп'ютерних ігор. Вона включає вивчення принципів графічного дизайну, моделювання об'єктів у 2D та 3D середовищах, основ анімації, розробки ігрової логіки та архітектури додатків. Особлива увага приділяється використанню сучасних інструментів і технологій для розробки ігор, оптимізації продуктивності та забезпечення інтерактивності.
Мета вивчення дисципліни <i>(компетентності)</i>	ЗК07. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях СК06. Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення СК09. Здатність вибирати та використовувати ефективні інструментальні засоби розробки програмного продукту.
Очікувані результати навчання	РН06. Використовувати основні методології та підходи до організації життєвого циклу програмного забезпечення РН14. Розуміти предметну область, застосовувати знання у професійній діяльності РН15. Аналізувати та узагальнювати необхідну інформацію з різних джерел та ресурсів для розв'язання професійних задач з урахуванням сучасних досягнень інформаційних технологій

Інформаційне забезпечення	Бібліотека коледжу, освітня платформа MOODLE, інтернет-ресурси, періодичні видання				
Види навчальних занять	Лекції, лабораторні роботи.				
Вид семестрового контролю (залік/екзамен)	Диференційований залік				
Обсяг дисципліни (години)	<i>Загальний обсяг</i>	<i>з них</i>			
		<i>лекції</i>	<i>практичні та семінарські заняття</i>	<i>лабораторні заняття</i>	<i>самостійна робота</i>
	90	20		30	40