

## УЧАСТЬ СТУДЕНТІВ У ФОРУМАХ ТА НАВИЧКИ КОМАНДНОЇ РОБОТИ

*Т.П. Мандрика, викладач; О.А. Галевич, викладач; В.В. Попова, викладач*

*Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування*

*Дніпровського національного університету ім. О. Гончара, м. Дніпро,*

*[tmandrika80@ukr.net](mailto:tmandrika80@ukr.net)*

**Аннотация.** Рассмотрено участие студентов в форумах, групповые разработки.

**Ключевые слова:** групповое, дистанционное образование, групповые разработки.

**Аннотація.** Розглянуто участь студентів у форумах, групові розробки.

**Ключові слова:** групова, дистанційна освіта, групові розробки.

**Annotation.** Participation of students in forums, group development is considered.

**Key words:** group, distance education, group development.

Студенти спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» навички командної роботи демонструють при виконанні лабораторних занять та участі у хакатонах.

На базі Noosphere Engineering School в жовтні 2018 року в м. Дніпро відбувся NASA Space Apps Challenge — міжнародний щорічний хакатон. Головна мета проведення заходу — використовувати космічні технології для вирішення проблем на Землі. Локальний організатор NASA Space Apps — ГО «Асоціація Ноосфера».

Серед учасників була команда студентів коледжу спеціальності «Інженерія програмного забезпечення», яка продемонструвала навички групової роботи, захист роботи перед членами журі — в майбутньому набутий досвід допомагає при захисті курсового, дипломного проекту. В 2019 році серед 200 учасників було 20 студентів талановитої молоді фахового коледжу спеціальності «Інженерія програмного забезпечення», які представляли шість команд, до участі були запрошенні студенти третього та четвертого курсів.

3 03 до 05 жовтня 2020 року в режимі онлайн-формату у Дніпрі відбувається NASA Space Apps Challenge. Учасниками хакатону втретє були студенти коледжу. Відкриття заходу відбулося на платформі Zoom.

Під час безперервної роботи над проектом учасники мали змогу поспілкуватися онлайн з менторами та поринути у неймовірну атмосферу форуму. Студенти групи ПЗ-17-1 спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» Войцехов Микола, Волков Степан, Коваленко Артем, Гумбін Микита працювали над інформаційним проектом щодо вивчення космічних об'єктів, використовуючи мову програмування C++.

Сьогодні студенти працюють над новими темами та готуються до участі у хакатоні, який відбудеться 2-3 жовтня 2021 року.

Студентська молодь завжди має змогу перевірити свої здібності командної роботи беручи участь в форумах.

В листопаді 2019 року на базі Noosphere Engineering School в м. Дніпро проходив четвертий космічний турнір STAR TRACK 2019. Студенти спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» в складі двох груп демонстрували свої розробки журі та злагодженість команди.

21 листопада 2020 року пройшов 5-й Star Track.

Команда студентів спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» групи ПЗ-17-1 Войцехов Микола, Волков Степан, Коваленко Артем, Гумбін Микита підготували та презентували проект за напрямом Freestyle.

Волков Степан презентував рішення команди 21 листопада 2020 року на пітчинг-сесії, акцентуючи увагу на можливості студентів IT-направлення у створенні програмних продуктів та їх використанні при проведенні профорієнтаційної роботи серед підростаючого покоління у галузі аерокосмічної освіти.

Участь у форумі допомогла кожному учаснику виділити основні цінності команди, формувати позитивний емоційний клімат у колективі.

Цього року в кінці листопада творча молодь коледжу матиме змогу продемонструвати свої розробки на 6-му Star Track.

IT-Universe освітня платформа яка дає можливість студенту творчо розвиватися, правильно розподіляти час при виконанні тестових завдань, адаптуватися до дистанційного навчання.

Студенти спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» при вивчені дисципліни «Групова динаміка і комунікації» мають змогу брати участь у конкурсі «Управління IT-проектами». Попередньо студентові дается тренувальне тестування. Вразі набрання 80% правильних відповідей тренувального тестування учасник допускається до участі першого туру конкурсу, який проходить в режимі on-line. В 2019 році дев'ять студентів приймали участь у конкурсі, двоє з яких були запрошенні до участі у фіналі до міста Київ.

Активну участь у конкурсі «Управління IT-проектами» в режимі on-line взяли студенти в 2020 році. Так двадцять п'ять учасників, студенти четвертого курсу змагалися між собою та з студентами університетів, коледжів України. До фіналу було запрошено чотири студента. Найбільша кількість учасників у конкурсі в 2021 році — сорок студентів. На фінальне змагання було запрошено чотири студента.

Освітній ресурс IT-Universe дає можливість студентам активно брати участь on-line в вирешенні олімпіадних завдань тобто максимально перевірити набуті знання та придбати навички роботи з тестуючими інформаційними системами.

Мотивацією для набуття професійних навичок студентами спеціальності «Інженерія програмного забезпечення», є вихід за межі освітнього закладу – участь у хакатонах, олімпіадах, де потребується виконання IT-проектів командою учасників, захист робіт перед модераторами конкурсів.

Сучасний коледж повинен не лише надавати фундаментальну базу знань, а й формувати певні компетентності, орієнтувати на потреби ринку праці, на те, щоб молодь відповідала вимогам роботодавців, створити сприятливе освітнє середовище для здобуття студентами повноцінної сучасної освіти та власної самореалізації з подальшим навчанням у університеті, академії.

### **Інформаційні ресурси**

1. IT-Олімпіада. Режим доступу.: "IT-Universe"  
<https://it-universe.org/ua/2021/IT-Olympics/>
2. SoftServe. Режим доступу.:  
<https://career.softserveinc.com/uk-ua/technology/course/>